



## COMPTEUR EAU ET ENGRAIS LIQUIDE POUR LE REMPLISSAGE DES CUVES DE PULVERISATEURS

### EN POSTE FIXE SUR LE SITE DE REMPLISSAGE

#### COMPTEUR PROGRAMMABLE

#### Eau et engrais liquide pour le remplissage de cuves de pulvérisateurs

Il permet de stopper automatiquement le remplissage de la cuve dès que le volume programmé est atteint.

Une simple programmation du volume souhaité est nécessaire pour faire fonctionner le compteur.

#### Caractéristiques fonctionnelles

- Mesure du débit instantané en litre/ minute
- Calcul de volume en litre avec remise à zéro
- Calcul de volume total en hectolitres
- **Calibration du compteur par incrémentation du volume plus indice de correction de + ou - 20 %.**

*Présélection du volume et commande d'ouverture et fermeture de la vanne et ou de la pompe de remplissage.*

#### Caractéristiques

- Débit : de 100 à 600 l/min
- Ouverture : 2" - DN 50 avec raccords à verrous
- Alimentation principale par bloc alimentation externe 12V (batterie ou transformateur)
- Précision : + 1%
- Dimensions en cm : Long 45, larg. 14, Haut 30,5
- Poids : 6,8 Kg

#### Avantages

- La **sécurité** et la précision de votre remplissage.
- Une **aide** dans la surveillance de vos travaux.
- Une solution contre les **débordements de cuve**
- Un **outil de précision** dans le dosage de la préparation de vos produits
- **Limite les fonds de cuve** et reliquats de produits phytosanitaires.
- **Gain de temps et d'argent** non négligeable

#### Options

- **Transformateur**  
Transformateur 220 volts alternatif en 12 volts continu stabilisé 6A
- **Contact sec**  
L'option contact sec permet de piloter en même temps l'ouverture et la fermeture de la vanne ainsi que la mise en marche et l'arrêt d'une pompe. Ce contact sec ne permet pas de faire fonctionner directement la pompe, il faut passer OBLIGATOIREMENT par un relais
- **Montage contact sec + coffret démarreur**  
Permet de faire fonctionner une pompe en même temps que l'ouverture et la fermeture de la vanne. Possibilité de mettre en marche la pompe sans utiliser le compteur